



PYTHON



CODEWAVE

3회차





팀원소개



조정탁
팀장



김수지
팀원



전희나
팀원



황다연
팀원

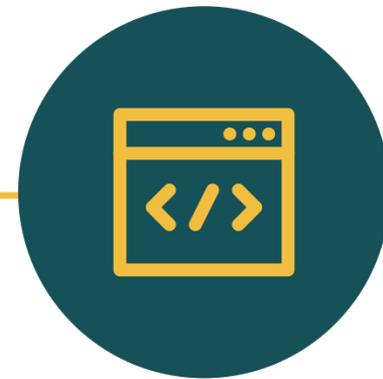




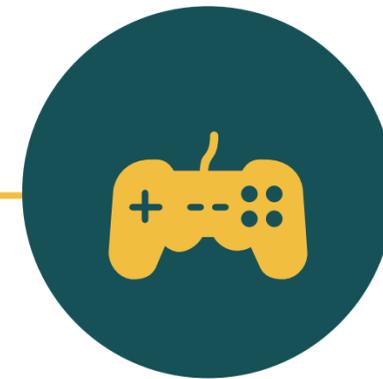
오늘 배울 내용



파이썬이란?

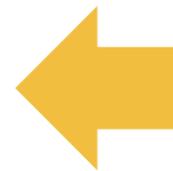


파이썬 기초



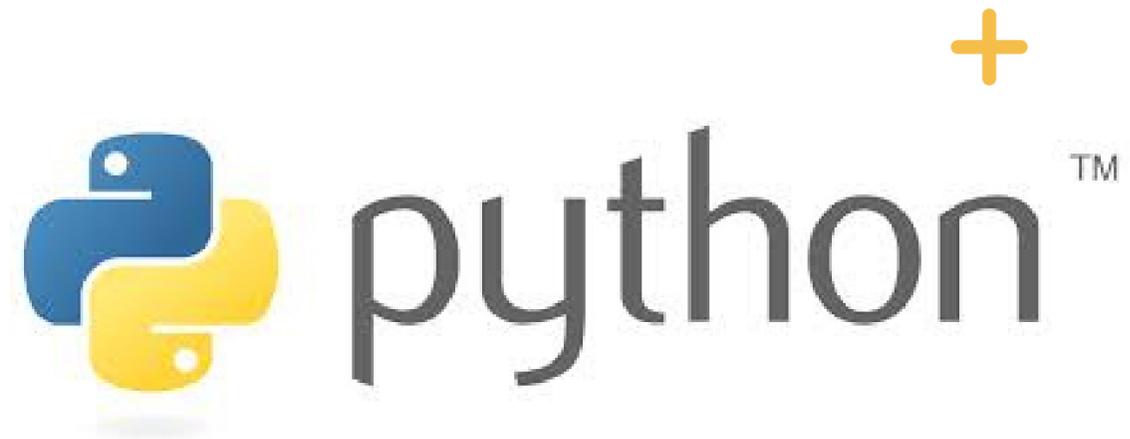
나만의 게임 만들기





- 파이썬은 컴퓨터와 대화하는 언어예요!
 - 우리가 한국어나 영어로 대화하듯이, 컴퓨터와 대화할 때 사용하는 언어가 바로 파이썬이에요
- 쉽게 쓸 수 있어요!
 - 간단한 명령으로 컴퓨터에게 "안녕!"이라고 말하게 하거나, 계산을 하게 할 수 있어요
- 재미있고 유용한 일을 할 수 있어요!
 - 파이썬으로 게임을 만들거나, 그림을 그리게 하거나, 간단한 프로그램을 만들어 볼 수 있어요
- 마법 같은 도구!
 - 파이썬은 컴퓨터가 우리 말을 잘 이해하고 따라 하게 해주는 도구라고 생각하면 돼요





파이썬

[HTTPS://WWW.PYTHON.ORG/DOWNLOADS/](https://www.python.org/downloads/)

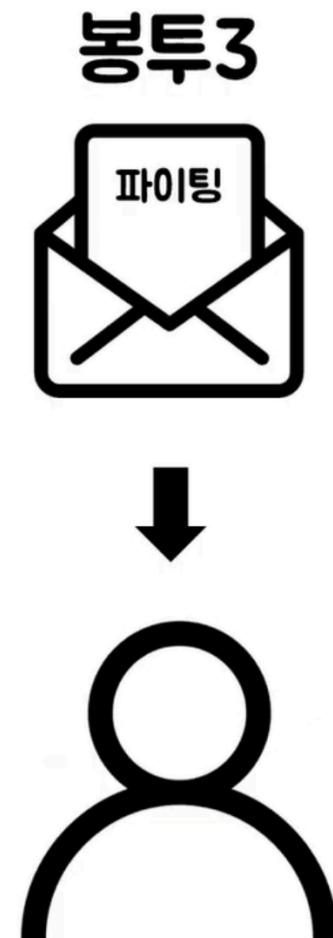
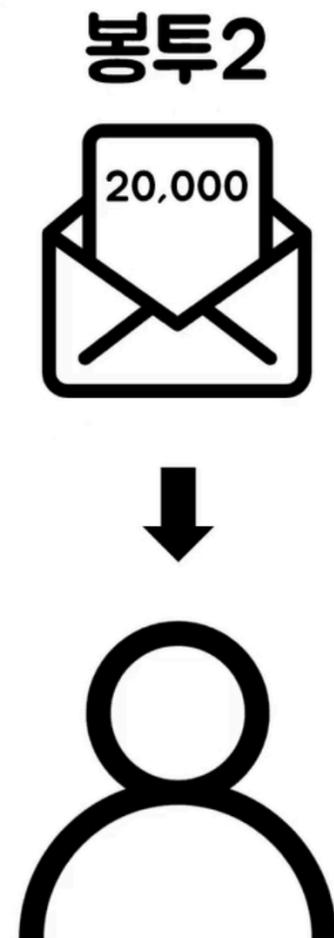
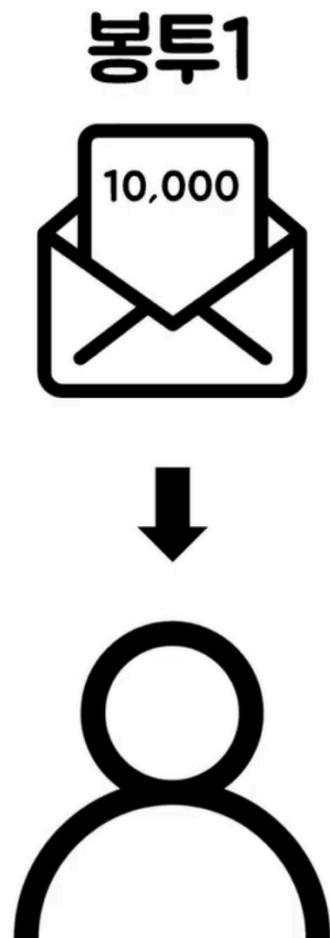


VS CODE

[HTTPS://CODE.VISUALSTUDIO.COM/](https://code.visualstudio.com/)



변수? 변수선언?



변수 이름 = 값



다음 중 * 에 들어갈 수 있는 변수 선언 방법으로 올바른 것은? +

```
( * )  
PRINT(AGE) # 실행 결과 : 7
```

+

- ① 7= AGE ② '7' = AGE ③ AGE = 7 ④ AGE : 7

리스트?



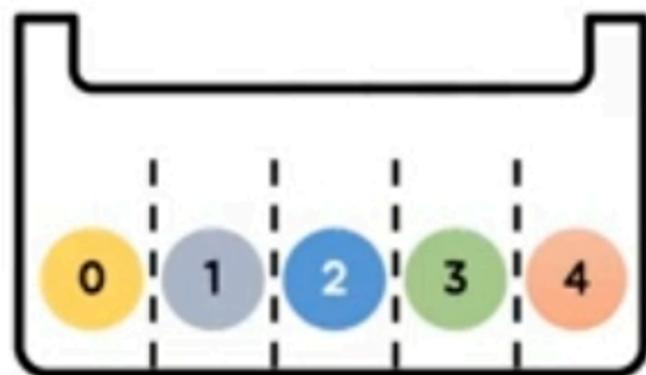
= 값



비닐봉지 = 리스트



X



순서대로 관리

← 인덱스

```
snacks = ['초코파이', '오예스', '몽쉘']
```

```
print(snacks)
```

> ['초코파이', '오예스', '몽쉘']

```
print(snacks[0])
```

> 초코파이



도전과제 1



1. 리스트를 사용해서 자기가 좋아하는 과일 3개를 출력하기

(리스트 이름 = fruits)

실행 결과 : ['사과', '바나나', '체리']

2. fruits 리스트에서 자기가 적은 두 번째 과일만 출력하기

실행 결과 : 바나나



딕셔너리?

공부 key

: [명사] 학문이나 기술을 배우고 익힘 value

```
student = {'이름': '김수지', '학교': 'code wave', '나이': 24}
```

```
student = {
    '이름': '김수지',
    '학교': 'code wave',
    '나이': 24
}
```

```
print(student['이름'])
```

> 김수지



key	value
이름	김수지
학교	코드웨이브
나이	24





```
student = {  
    '이름': '김수지',  
    '학교': 'code wave',  
    '나이': 24  
}
```



1. 딕셔너리를 사용해서 자신의 이름, 학교, 나이를 출력하기 (딕셔너리 이름 = student)

실행 결과 : {'이름': '김수지', '학교': '코드웨이브', '나이': 24}

2. student 딕셔너리에서 학교만 출력하기

실행 결과 : 코드웨이브

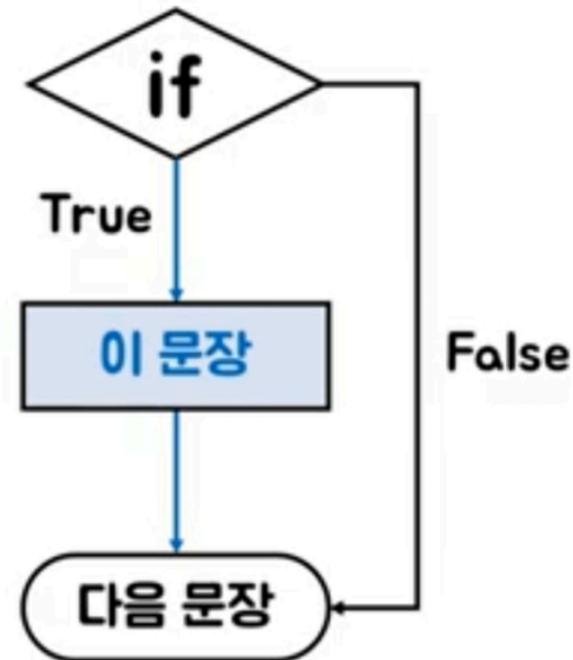
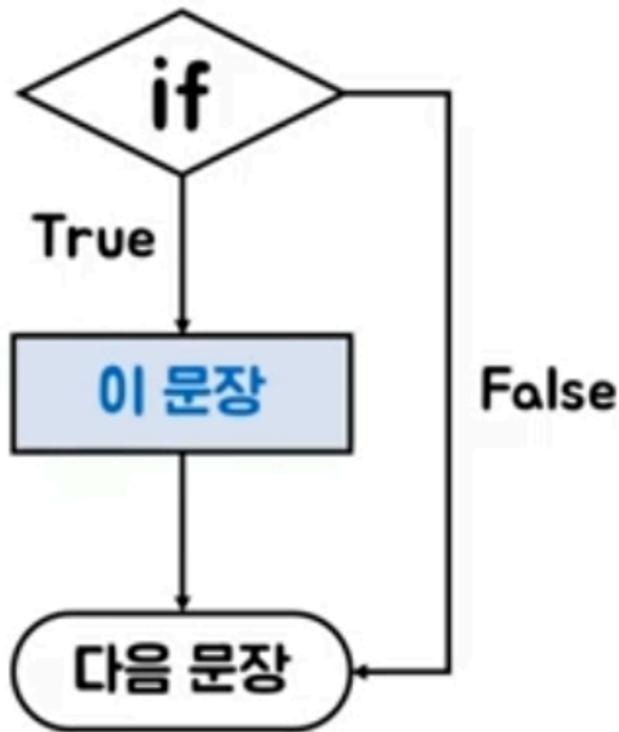
```
print(student['이름'])
```

if , else

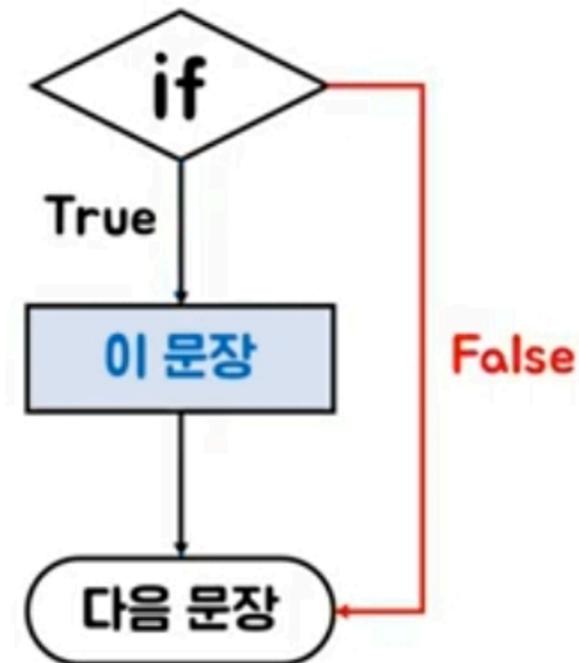
if 조건:
 ...이 문장
 다음 문장

```
today = '일요일'
if today == '일요일':
    print('게임 한 판')
print('공부 시작')
```

```
today = '화요일'
if today == '일요일':
    print('게임 한 판')
print('공부 시작')
```



> 게임 한 판
 > 공부 시작



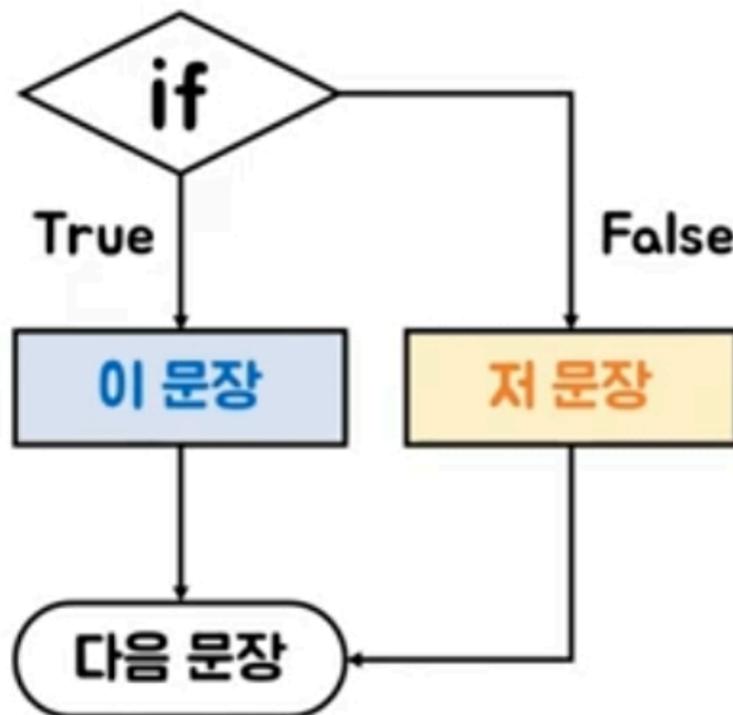
> 공부 시작



if , else



if 조건:
이 문장
 else:
저 문장
 다음 문장



```

today = '일요일'
if today == '일요일':
    print('게임 한 판')
else:
    print('폰 5분만')
    print('공부 시작')
    
```

- > 게임 한 판
- > 공부 시작

```

today = '일요일'
if today == '일요일':
    print('게임 한 판')
else:
    print('폰 5분만')
    print('공부 시작')
    
```

- > 폰 5분만
- > 공부 시작

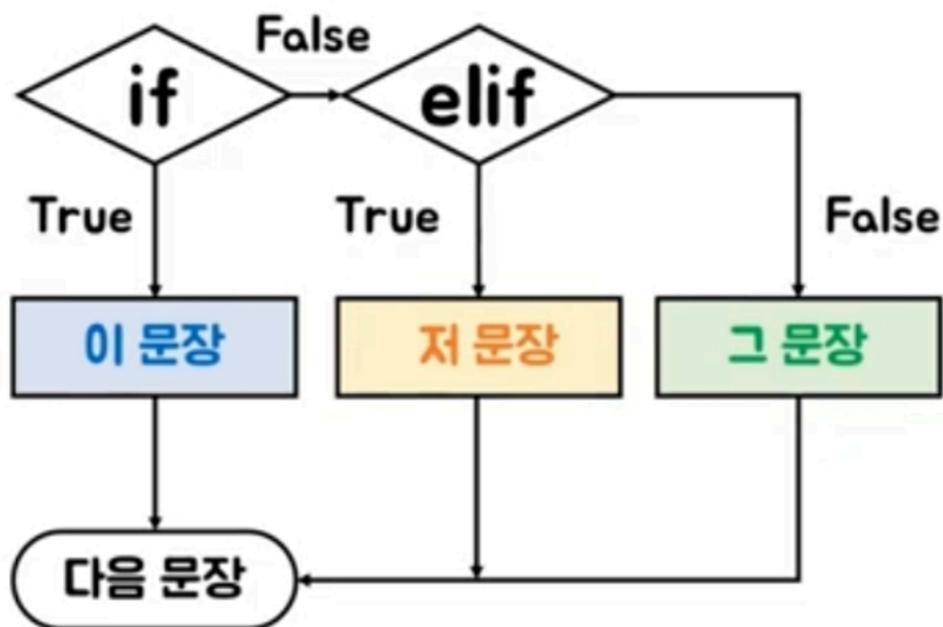


if , elif, elif, else

if 조건1:
 이 문장
 elif 조건2:
 저 문장
 else:
 그 문장
 다음 문장

```
if today == '일요일':
    print('게임 한 판')
elif today == '토요일':
    print('폰 5분만')
else:
    print('물 한 잔')
    print('공부 시작')
```

if 조건1:
 이 문장
 elif 조건2:
 저 문장
 elif 조건3:
 또 다른 문장
 elif 조건4:
 또 또 다른 문장
 else:
 그 문장



오늘이 토요일이라면?
 오늘이 수요일이라면?





```

if today == '일요일':
    print('게임 한 판')
elif today == '토요일':
    print('폰 5분만')
else:
    print('물 한 잔')
print('공부 시작')
    
```

도전과제 3



학교의 요일별 급식정보를 보고 if 조건문을 써서
요일별 급식정보 출력하세요.



요일	월요일	수요일	금요일	그밖의 요일
급식	돈까스	카레	햄버거	쌀밥



```

IF TODAY == '월요일':
    PRINT('돈까스')
ELIF TODAY == '수요일':
    PRINT('카레')
ELIF TODAY == '금요일':
    PRINT('햄버거')
    ELSE:
    PRINT('쌀밥')
    
```

도전과제 3



학교의 요일별 급식정보를 보고 if 조건문을 써서
요일별 급식정보 출력하세요.



요일	월요일	수요일	금요일	그밖의 요일
급식	돈까스	카레	햄버거	쌀밥





FOR 반복문



'팔 벌려 뛰기 해'
'팔 벌려 뛰기 해'
'팔 벌려 뛰기 해'

...

'팔 벌려 뛰기 10회 시작'

= 같은 동작을 반복



```
print('팔 벌려 뛰기 해')  
print('팔 벌려 뛰기 해')
```

10번 출력?

1000번 출력???





FOR 반복문

```
FOR I IN RANGE(1, 6):  
    PRINT(I)
```

> 1
2
3
4
5

WHILE 반복문

```
I = 1  
WHILE I <= 5):  
    PRINT(I)  
    I = I + 1
```



도전과제 4

가위바위보 게임을 만들어보세요!

이때, 컴퓨터는 “바위”만 낼 수 있는 컴퓨터로 설정해주세요

`COMPUTER_CHOICE = “바위”`

후기

HTTP://3.104.38.222/SW_CODEWAVE_WEBPAGE/INDEX_KR.HTML

01

print, if, elif, else 문 중 하나를 선택하여 작성하기

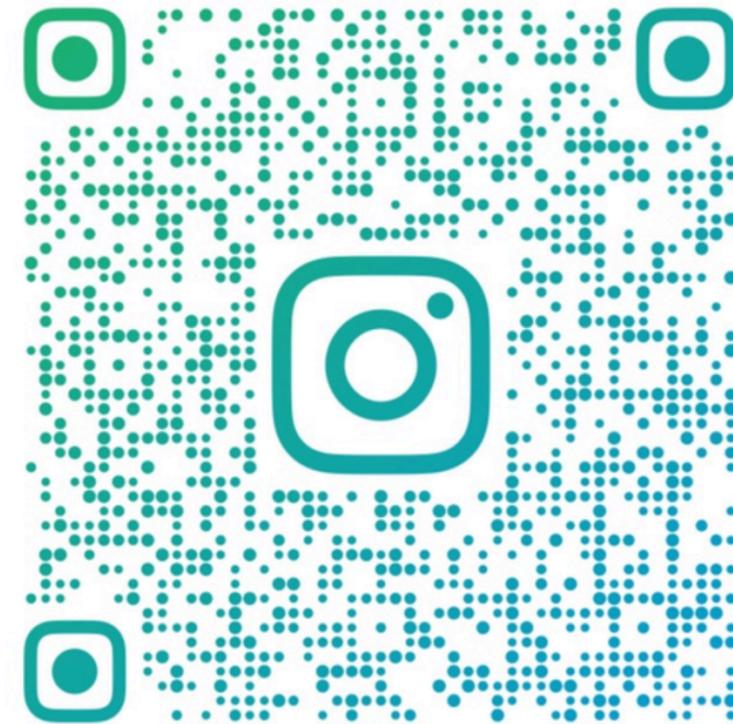
02

어려웠는지/쉬웠는지

03

다음시간에 해보고싶은것

Search ...



@CODEWAVE_SW





후기 작성 예시

+ 다음시간에 해보고 싶은것

HTTP://3.104.38.222/SW_CODEWAVE_WEBPAGE/INDEX_KR.HTML

01

if 2 > 1:

print('파이썬 3주차'),
오늘 수업은 어려웠다,
다음에는 파이썬으로 다른 게임도 만들어보고싶다

02

if today == '일요일':

then print('code wave')

else:

print('재밌는 파이썬')

03

a = input("파이썬 3주차 :")

print(a),

스크래치가 더 재밌다.





감사합니다!

